

2015 / 11 / 20 (FRI)

인터넷 / 소프트웨어 / IT서비스 이경일 6099-8505 shinjohyub@barofn.com

업종별 Comment

전일 국내 인터넷/SW 섹터는 소폭 상승.
 美 10월 FOMC 회의록 공개 후 시장 불확
 실성 해소 인식이 퍼지면서 투심 호전.

인터넷 업종이 1.2% 상승하며 가장 두드러
 진 반면 IT서비스가 약보합세를 나타내며
 유일하게 하락.

수급측면에서는 기관의 매수세로 다우기술,
 사람인에이치알 강세.

종목별로는 갓 오브 하이스쿨이 iOS버전을
 출시했다는 소식에 와이디온라인이 2.4%
 상승 마감.

국내 인터넷/소프트웨어 Sector

Index	close	1D	YTD	외국인	기관
KRX IT	1,286.81	1.5%	-13.8%	-546 억	764 억
(코) 인터넷	19,032.30	0.2%	-0.2%	-22 억	-3 억
(코) IT S/W&SVC	2,032.18	0.8%	1.7%	-49 억	18 억
(코) 소프트웨어	292.78	1.1%	19.4%	-14 억	11 억

해외 Internet/Software Sector

Index	close	1D	YTD
MSCI IT	153.17	0.8%	4.2%
MSCI Internet	195.22	-0.2%	27.8%
MSCI IT Services	125.11	0.3%	6.3%
MSCI Software	181.52	1.0%	11.0%

인터넷	close	1D	YTD	외국인	기관
NAVER	609,000	1.5%	-14.5%	-19 억	11 억
카카오	115,300	0.6%	-6.7%	-30 억	-1 억
한국사이버결제	27,150	0.2%	1.7%	-5 억	3 억
KG이니시스	15,100	1.7%	-15.6%	-1 억	3 억
KG모빌리언스	12,750	0.0%	-12.4%	1 억	0 억
사람인에이치알	21,150	3.4%	88.8%	0 억	5 억
KTH	8,270	0.7%	8.1%	0 억	0 억
아프리카TV	24,050	-0.8%	-10.1%	1 억	0 억
SK컴즈	6,510	1.9%	-2.1%	0 억	0 억
KT뮤직	4,595	0.7%	-14.7%	1 억	0 억
다날	9,240	-1.0%	14.1%	-1 억	-
에스24	9,580	0.8%	37.4%	1 억	-1 억

Internet	close	1D	YTD
Google	759.94	0.0%	43.2%
Facebook	106.26	-1.4%	36.2%
Tencent	153.10	1.1%	36.1%
Baidu	207.80	1.5%	-8.8%
Yahoo	32.63	-1.1%	-35.4%
LinkedIn	250.21	0.6%	8.9%
Twitter	26.32	1.6%	-26.6%
Weibo	18.02	2.0%	26.5%
SINA	51.71	2.7%	38.2%

IT서비스	close	1D	YTD	외국인	기관
삼성에스디에스	256,000	0.2%	-12.8%	-40 억	-18 억
SK	248,000	-1.2%	16.2%	-118 억	50 억
다우기술	22,450	3.9%	87.9%	-4 억	3 억
포스코 ICT	4,710	1.1%	-11.1%	-1 억	1 억
신세계 I&C	111,500	0.9%	-0.4%	-2 억	-2 억
동부	5,000	1.4%	99.2%	0 억	0 억

IT Services	close	1D	YTD
IBM	136.74	0.7%	-14.8%
TCS	2,362.55	0.5%	-7.6%
Accenture	107.28	-0.6%	20.1%
HP	13.79	1.1%	-65.6%
Infosys	1,047.80	2.7%	6.2%
Wipro	556.75	0.4%	0.3%
NTT Data	6,170	1.6%	36.7%
Fujitsu	617.00	3.7%	-4.2%
CSC	70.04	-0.7%	11.1%

외국인 매매동향

종목	순매수	종목	순매수
NHN엔터	12 억	엔씨소프트	-123 억
위메이드	8 억	SK	-118 억
처음앤씨	8 억	삼성에스디에	-40 억
게임빌	6 억	카카오	-30 억
넥슨지티	4 억	NAVER	-19 억
민앤지	3 억	바른손이앤에	-18 억
인피니트헬스	3 억	더존비즈온	-16 억
유비벨록스	3 억	한국전자인증	-10 억
유비케어	1 억	이니텍	-5 억
액토즈소프트	1 억	조이시티	-5 억
에스24	1 억	한국사이버결	-5 억
드래곤플레이	1 억	네오위즈게임	-4 억
비트컴퓨터	1 억	다우기술	-4 억
텍셀네트컴	1 억	컴투스	-4 억
SGA	1 억	선데이토즈	-4 억

게임	close	1D	YTD	외국인	기관
엔씨소프트	211,500	-1.2%	16.2%	-123 억	22 억
컴투스	104,600	1.7%	-13.2%	-4 억	12 억
NHN엔터테인먼트	53,600	0.9%	-36.7%	12 억	-14 억
웹젠	23,300	2.6%	-19.8%	-3 억	7 억
위메이드	36,900	3.9%	-2.4%	8 억	2 억
선데이토즈	12,100	8.0%	-29.7%	-4 억	1 억
액토즈소프트	32,500	-2.1%	-3.0%	1 억	3 억
게임빌	78,500	1.4%	-35.0%	6 억	1 억
네오위즈게임즈	16,850	0.0%	-25.9%	-4 억	-3 억
넥슨지티	12,850	-2.3%	0.8%	4 억	-2 억
데브시스템즈	26,550	4.1%	-44.4%	0 억	0 억
조이시티	29,250	-0.2%	44.8%	-5 억	0 억
파티게임즈	15,200	2.0%	-41.7%	1 억	-8 억
조이맥스	16,050	0.3%	-41.2%	1 억	0 억
한빛소프트	7,010	-3.3%	21.1%	0 억	-
와이디온라인	6,710	2.4%	45.2%	1 억	0 억

Games	close	1D	YTD
Nintendo	19,260	-0.1%	52.8%
EA	71.08	3.9%	51.2%
Blizzard	37.01	0.4%	83.7%
NEXON	1,885	5.1%	67.6%
NAMCO	2,791	0.4%	8.9%
King	17.75	0.1%	15.6%
Konami	3,000	3.3%	35.1%
Square Enix	2,938	2.8%	17.1%
GungHo	395	-0.8%	-10.4%
DeNA	1,906	2.1%	31.8%
Sega	1,333	0.5%	-14.3%
Take-Two	34.63	0.0%	23.5%
Zynga	2.53	-0.8%	-4.9%
Ubisoft	26.51	0.0%	74.8%
Gree	582	3.6%	-19.6%
Changyou	21.45	-1.2%	-21.6%

기관 매매동향

종목	순매수	종목	순매수
SK	50 억	삼성에스디에	-18 억
엔씨소프트	22 억	NHN엔터	-14 억
컴투스	12 억	파티게임즈	-8 억
NAVER	11 억	처음앤씨	-6 억
웹젠	7 억	유비벨록스	-4 억
사람인에이치	5 억	네오위즈게임	-3 억
비트컴퓨터	4 억	아이크래프트	-3 억
더존비즈온	4 억	신세계 I&C	-2 억
액토즈소프트	3 억	넥슨지티	-2 억
한국사이버결	3 억	카카오	-1 억
KG이니시스	3 억	골프존	-1 억
다우기술	3 억	투비소프트	-1 억
위메이드	2 억	벅스	-1 억
이니텍	2 억	에스24	-1 억
바른손이앤에	2 억	아시아경제	-1 억

소프트웨어	close	1D	YTD	외국인	기관
코나아이	34,850	0.1%	3.4%	-1 억	1 억
더존비즈온	22,900	-0.4%	146.2%	-16 억	4 억
한글과컴퓨터	20,200	0.5%	0.0%	-3 억	1 억
골프존	89,500	-0.2%	254.5%	1 억	-1 억
안랩	42,250	0.0%	17.4%	1 억	0 억
한국정보인증	12,800	1.6%	268.3%	-2 억	1 억
슈프리카	19,500	0.0%	-23.4%	0 억	1 억
갤럭시아컴즈	5,580	-0.4%	105.9%	0 억	-
지트리비엔티	13,400	-0.7%	288.4%	-1 억	0 억
MDS테크	22,050	2.8%	6.5%	0 억	2 억
오상자이엘	10,800	1.4%	-18.8%	0 억	-
인피니트헬스케어	9,950	2.1%	37.4%	3 억	-
케이사인	2,795	2.0%	13.6%	0 억	0 억

Software	close	1D	YTD
Microsoft	53.94	0.2%	16.1%
Oracle	39.02	0.8%	-13.2%
SAP	80.16	1.0%	15.1%
EMC	25.04	-0.4%	-15.8%
Salesforce	80.64	4.3%	36.0%
Adobe	91.76	0.5%	26.2%
Vmware	58.44	1.7%	-29.2%
Intuit	97.42	0.8%	5.7%
Syantec	20.00	-0.1%	-22.0%
CA	28.34	1.1%	-6.9%
Citrix	72.62	2.9%	13.8%
Autodesk	62.39	1.9%	3.9%
Synopsys	52.52	0.8%	20.8%

Region	종목	1D	Category
국내	Industry		최근이슈

신한은행도 지문 및 안면인식 기반 생체인증 도입 추진

신한은행도 파이도(FIDO, Fast IDentity Online) 기반 생체인증시스템 구축에 본격적으로 나선다. 앞서 하나금융이 최근 한국전자통신연구원(ETRI)과 업무협약을 맺고 '파이도'를 내년 1월부터 인터넷 뱅킹, 스마트폰뱅킹 등 금융거래에 적용한다고 밝힌바 있다. 국내 은행권의 파이도 인증 기반 생체 인증의 본인인증 적용이 확산될 것으로 전망된다.

19일 관련업계에 따르면, 신한은행이 파이도 기반 생체인증 시스템을 기반으로 한 생체인식 인증시스템 구축을 추진할 계획이며, 이를 위해 신한은행은 생체인증 시스템 구축 사업자 선정 작업에 착수했다. 지원하는 기기는 안드로이드 운영체제(4.4 이상), iOS 9.0 이상의 운영체제를 지원하는 스마트 기기다. 신한은행은 파이도 인증을 통해 지문인식과 안면인식을 본인인증 수단으로 검토할 계획이다.

지문인식의 경우 스마트폰과 같은 디바이스에 별도의 지문인식 센서가 장착돼야 한다. 현재 지문인식 기능을 제공하는 기기는 삼성의 갤럭시 최신버전, 아이폰5 이상 버전 등 최신 스마트폰에서만 가능하다.

반면 얼굴인식의 경우 거의 대부분의 스마트폰에서 기본으로 장착돼있는 카메라 기능을 활용할 수 있어 범용성 면에서 지문인식보다 나은 것으로 여겨진다. 신한은행도 지문인식만을 생체인증 수단으로 활용할 경우 제한적인 서비스가 이뤄질 것임을 고려 안면인식도 서비스 범주에 넣은 것으로 알려졌다.

이러한 파이도 인증 기반 지문 및 안면인식 기술을 신한은행은 스마트폰 뱅킹 앱인 'S뱅크'와 외화 환전·신용대출 앱인 '스피드업(Speed-UP)'에 적용할 계획이다. 신한은행은 오는 23일까지 파이도 인증 시스템 구축 사업자를 선정하고 2016년 1월 말까지 관련 시스템 구축을 마무리할 계획이다.

한편 파이도(FIDO)는 온라인 환경에서 생체인식기술을 활용한 인증방식에 대한 기술표준이다. 지난 2013년 페이팔, 인피니언 등 6개 회사가 모여 설립된 파이도는 회원사는 현재 200개 이상 기업으로 확대됐으며, 생체 인식으로 본인 인증을 하는 기술 테스트를 진행해 국제 표준 규격의 FIDO 인증서를 발급하고 있다.

삼성전자, 구글 등 200여개 글로벌 기업이 이 표준에 가입해 있다. 기존 인증기술인 비밀번호, 인증서, OTP 등의 방식이 FIDO로 빠르게 대체될 것으로 보이며, 온라인 생체인증 분야의 사실상의 표준(de facto)이 될 것으로 전망되는 기술이다.

삼성, 애플 등 스마트폰 제조사들이 파이도 인증을 지원하는 스마트 기기 출시를 본격화하면서 간편결제 시장에는 생체인식 기술 기반의 본인인증 서비스가 자리를 잡아가고 있다. 이에 은행들도 파이도 인증을 기반으로 한 본인인증 서비스를 인터넷 뱅킹 및 스마트폰 뱅킹에 적용하려 하는 것으로 풀이된다.

은행권 관계자는 "파이도 기반의 간편결제 서비스 등의 이용이 확대되면서 보안 등 이용 안정성 부분에 신뢰가 높아지고 있다"며 "선제적 대응을 통해 스마트 디바이스에서의 빠른 서비스를 지원하게 될 것"이라고 밝혔다.

게임 Game

Region	종목	1D	Category
국내	와이디온라인	2.4%	최근이슈

와이디온라인, '갓 오브 하이스쿨' iOS 버전 출시

와이디온라인은 자사의 자체 개발작 '갓 오브 하이스쿨' iOS버전을 애플 앱스토어에 정식으로 출시한다고 19일 밝혔다.

이 게임은 유명 웹툰 '갓 오브 하이스쿨'을 토대로 제작한 2D RPG 게임으로, iOS 버전은 안드로이드 버전과 별개의 서버로 운영될 예정이다. 또한 iOS 이용자들은 별도의 회원가입 절차 없이 접속할 수 있으며, 페이스북 및 게임센터(iOS)로 연동이 가능하다.

'갓 오브 하이스쿨'은 지난 5월 안드로이드 마켓에서 우선 출시됐으며, 이후 구글 플레이 최고매출 순위 6위를 기록하는 등 흥행에 성공한 게임이다. 또한, 웹툰 지적재산권(IP)을 활용한 게임으로 '2015년 대한민국 게임대상'에서 모바일 부문 '우수상'을 받으며 게임성과 기술력을 인정받았다.

박재영 와이디온라인 CFO는 "안드로이드 버전으로 먼저 출시돼 좋은 성과를 얻었던 '갓 오브 하이스쿨'의 iOS 버전 출시로 향후 매출증대는 물론, 다양한 유저층 확보라는 점에서 큰 의미가 있다"며 "iOS 버전 출시를 기념해 다채로운 이벤트를 실시하는 등 공격적인 마케팅을 통해 안드로이드 마켓의 흥행을 앱스토어에서 이어갈 것"이라고 설명했다.

넥슨, 모바일게임 1위 한 풀었다

넥슨이 마침내 모바일게임 매출 1위에 올랐다. 지난 18일 넥슨이 정식 출시한 '히트'가 하루 만에 구글플레이 매출 1위를 차지했다. 사전예약자 대상으로 16일 먼저 서버를 연 것을 감안하면 사실상 출시 4일째에 1위라고 볼 수 있다. 애플 앱스토어에선 출시 반나절 만에 1위를 차지했다.

19일 구글플레이 매출 순위에 따르면 넥슨의 히트가 1위에 오르면서 넷마블의 주력 게임들이 한 계단씩 순위가 떨어졌다. 이데아가 2위, 레이븐이 3위다. 히트의 초반 기세는 올 한해 출시된 모바일게임 중 첫순에 꼽을 만하다. 최대 경쟁작인 넷마블게임즈의 '이데아'와 '레이븐'도 히트의 기세에 밀렸다. 올 한해 최고 흥행작 중 하나인 레이븐은 출시 5일째에 구글플레이 매출 1위에 오른 바 있다.

그동안 넥슨은 넷마블게임즈에 비견될 만큼 수많은 모바일 신작을 쏟아냈다. 하지만 이렇다 할 성과를 거둔 게임은 몇 개 되지 않는다. 경쟁사인 넷마블게임즈가 연타석 흥행에 성공하면서 승승장구한 것과는 비교되는 부분이다.

그러나 최근 들어 넥슨이 달라진 모습을 보이기 시작했다. '영웅의군단' 이후 한동안 흥행작이 뜸하다가 지난 8월 출시한 '도미네이션즈'에 이어 '슈퍼판타지워'로 두각을 나타내기 시작하더니 이번엔 '히트'로 1위까지 거머쥐었다.

히트는 모바일 최고 수준의 3D그래픽 품질과 함께 화려한 액션 연출을 갖춘 역할수행게임(RPG)이다. 넥슨이 올 하반기 최고 야심작으로 꼽은 데다 대규모 마케팅을 예고, 출시 전부터 흥행 기대감이 형성된 게임이기도 하다. 특히 지스타 현장 반응도 좋게 나와 내부에서도 기대치가 컸다.

이날 업계에 따르면 넥슨은 사상 첫 구글플레이 매출 1위를 기념해 대대적인 게임 이벤트를 준비 중이다. 넥슨 내부는 잔칫집 분위기인 가운데 예상보다 빨리 1위를 차지한 것에 다소 놀라기도 했다는 후문이다. 현재 당초 예정된 이벤트 계획을 앞당겨 새롭게 구성 중인 것으로 파악된다. 넥슨 측은 "1위 이벤트와 관련해 의견을 조율 중"이라고 전했다.

Compliance Notice

- 당사는 11월 20일 현재 지난 3개월간 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분증권 발행에 참여한 적이 없습니다.
- 당사는 11월 20일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료의 애널리스트는 11월 20일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 가지고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제 3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.